Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti dodavanja vode

verzija 1.0.

Tim Team 7

A picture containing shape

Description automatically generated

Zapisnik o verzijama dokumenta

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DATUM** | **VERZIJA** | **OPIS** | **AUTORI** |
| 24.03.2022. | 1.0. | osnovna verzija | Teodora Glišić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc100249385)

[1.1. Rezime 4](#_Toc100249386)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc100249387)

[1.3. Reference 4](#_Toc100249388)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc100249389)

[2. Scenario dodavanja vode 5](#_Toc100249390)

[2.1. Kratak opis 5](#_Toc100249391)

[2.2. Tok događaja 5](#_Toc100249392)

[2.2.1. Korisnik uspešno dodaje unetu količinu vode 5](#_Toc100249393)

[2.2.2. Korisnik prekida dodavanje količine vode 5](#_Toc100249394)

[2.3. Posebni zahtevi 5](#_Toc100249395)

[2.4. Preduslovi 5](#_Toc100249396)

[2.5. Posledice 5](#_Toc100249397)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri dodavanju unete količine vode, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Osnovna namena dokumenta je upotreba od strane članova tima u razvoju projekta, kasnije i testiranju istog. Može se upotrebiti i kao referenca pri pisanju upustva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. 3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. 4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **REDNI BROJ** | **OPIS** | **REŠENJE** |
| 1 |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario dodavanja vode

## Kratak opis

(Iz projektnog zadatka)

Registrovani korisnik može dodavati količinu vode koju unese prilikom čega se ona uračunava u dnevni unos tečnosti.

## Tok događaja

### Korisnik uspešno dodaje unetu količinu vode

1. Korisnik u prazno polje za unos, upisuje količinu vode izraženu u ml.

2.Korisnik pritiska dugme ‘Add’.

### Korisnik prekida dodavanje količine vode

Korisnik nakon unete količine vode, ne pritiska dugme ‘Add’.

## Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

## Preduslovi

Pre dodavanja obroka korisnik mora biti prijavljen na sistem (log in scenario uspešan).

## Posledice

* Dodata količina vode se uračunava u dnevni unos tečnosti.
* Nova količina se ažurira u bazi podataka.
* Nova vrednost se prikazuje na ekranu na određenoj poziciji.